

Maestría en Ingeniería de Software

Universidad Tecnológica de Panamá

Transferencia de conocimientos y experiencias de estudiantes de maestría y pregrado de Ingeniería de Software

En el marco de la asignatura de Tópicos Avanzados de la Ingeniería de Software

Información General

Lugar: UTP, Edificio #3, Salón 3-417

Fecha: Jueves, 20 Septiembre 2018

Horario: 6:00 PM - 8:15 PM

Programa

1. Objetivos del taller

Fomentar la transferencia de conocimientos y experiencias entre estudiantes de maestría y los estudiantes de pregrado en Ingeniería de Software.

2. Programa

Presentación

1. Reglas del negocio
2. Design Thinking
3. Diseño centrado en el usuario
4. DevOps
5. Rendimiento de aplicaciones web: Progressive Webapps y el patrón PRPL
6. Cognitive Systems
7. Habilidades blandas en el desarrollo de software

Conclusiones