Desarrollo de recursos innovadores para mejorar las habilidades lógico-matemáticas en primaria, a través de
robótica educativa.

Cronograma de Trabajo

Actividad	**Meses**															
	1	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**	**11**	**12**	**13**	**14**	**15**	**16**
Etapa 1: Entregable 1: Documento sobre el estado del arte. **Entregable 2.** Documento sobre equipamiento de las escuelas. **Entregable 3.** Documento Guías de estudiantes y docentes. **Entregable 4**. Informe técnico-financiero																
• Gestiones administrativas con SENACYT																
• Revisión bibliográfica y levantamiento del estado del arte																
• Visita de coordinación a las tres escuelas participantes																
• Adquisición de materiales y equipo.																
• Entrenamiento a ayudantes																
• Levantamiento de una página Web																
• Lanzamiento del proyecto																
• Elaboración de guías para estudiantes y docentes con rúbricas para evaluación																
• Formación de grupos en las escuelas																
• Entrega de Informe Técnico-Financiero de la Etapa I																
Etapa 2: Entregable 1: Artículo para revista de educación (indexada)**. Entregable 2:** presentaciones sobre los resultados. **Entregable 3**. Informe final del proyecto																
• Entrenamiento a los docentes.																
• Aplicación de los juegos y dinámicas a los niños de las escuelas.																
• Análisis de los resultados.																
• Divulgación a los diversos medios.																
• Diseño final de Artículo sobre los resultados del proyecto																
• Culminación y presentación de resultados del proyecto																
• Entrega de Informe Técnico-Financiero de la Etapa II.																
• Entrega de Informe Final del Proyecto.																